

Vocabulaire des événements (Rappels)

- Dans une expérience aléatoire, l'univers Ω est l'ensemble de tous les résultats possibles.
- Un événement est une partie de l'univers.
- Un événement élémentaire est un événement possédant un seul élément.
- Deux événements A, B sont **disjoints** ou **incompatibles** si et seulement si $A \cap B = \emptyset$.
- L'événement contraire d'un événement A est l'événement $\bar{A}$ constitué des éléments de Ω n'appartenant pas à A .

Calculs des probabilités (Rappels)

- La **probabilité de l'événement A** d'un univers fini Ω est la somme des probabilités des événements élémentaires qui constituent A . La probabilité de Ω est 1.
- Pour tout événement A , $0 \leq P(A) \leq 1$.
- L'**équiprobabilité** correspond au cas où tous les événements élémentaires ont la même probabilité.

Dans ce cas, la probabilité d'un événement élémentaire est : $\frac{1}{\text{nombre d'éléments de } \Omega}$
et pour tout événement A ,

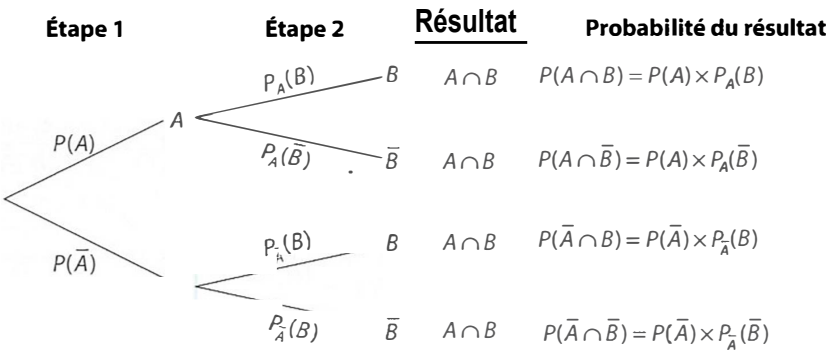
$$P(A) = \frac{\text{nombre d'éléments de } A}{\text{nombre d'éléments de } \Omega} = \frac{\text{nombre de cas favorables}}{\text{nombre de cas possibles}}.$$

- Pour tous événements **disjoints** A, B ,
$$P(A \cup B) = P(A) + P(B).$$
- Pour tout événement A ,
$$P(\bar{A}) = 1 - P(A).$$
 En particulier $P(\emptyset) = 0$.
- Pour tous événements A, B ,
$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B).$$

Probabilités conditionnelles

- $P_A(B) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)},$
 $P_A(B)$ est la probabilité de B sachant que A (est réalisé).
- Pour tous événements A et B de probabilités non nulles,
$$P(A \cap B) = P_A(B) \times P(A) = P_B(A) \times P(B).$$

Arbre de probabilité



- La **probabilité d'un « résultat »** est égale au produit des probabilités inscrites sur les branches qui conduisent à ce résultat.
- La **probabilité d'un événement** apparaissant à l'étape 2 est égale à la somme des probabilités des « résultats » dans lesquels cet événement figure.

Événements indépendants

- Deux événements A et B sont indépendants si et seulement si $P(A \cap B) = P(A) \times P(B)$ ou : $P_B(A) = P(A)$.

Schéma de Bernoulli

Un **schéma de Bernoulli de paramètres n et p** est une épreuve aléatoire consistant à répéter n fois, de façon identique et indépendante, une épreuve de Bernoulli de paramètre p .

Loi binomiale

- Si n est un entier naturel et si k est un entier compris entre 0 et n , on note $\binom{n}{k}$ et on lit « k parmi n » le nombre de chemins qui réalisent exactement k succès dans l'arbre à n niveaux associé à un schéma de Bernoulli. Ces nombres sont appelés **coefficients binomiaux**.
- La **loi binomiale de paramètres n et p** notée $\mathcal{B}(n, p)$ est la loi de la variable aléatoire X qui mesure le nombre de succès dans la répétition de façon identique et indépendante de n épreuves Bernoulli de paramètre p .
- Pour la variable aléatoire X qui suit la loi binomiale $\mathcal{B}(n, p)$, où n est un entier naturel et p un nombre réel de l'intervalle $[0, 1]$, on a pour tout entier k compris entre 0 et n :

$$P(X = k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}.$$

- En BTS, on utilise une calculatrice ou un logiciel pour calculer directement $P(X = k)$ ou $P(X \leq k)$.

Soit X une variable aléatoire suivant la loi binomiale $\mathcal{B}(n, p)$.

- L'**espérance** de X est : $E(X) = np$.
- La **variance** de X est : $V(X) = np(1-p)$.
- L'**écart type** de X est : $\sigma(X) = \sqrt{np(1-p)}$.

Loi uniforme sur $[a, b]$

- La **fonction de densité** f est définie sur $[a, b]$ par $f(x) = \frac{1}{b-a}$.
- Soit X une variable aléatoire suivant la loi uniforme sur $[a, b]$.

Pour tout $[x_1, x_2]$ inclus dans $[a, b]$, $P(X \in [x_1, x_2]) = \frac{x_2 - x_1}{b - a}$.

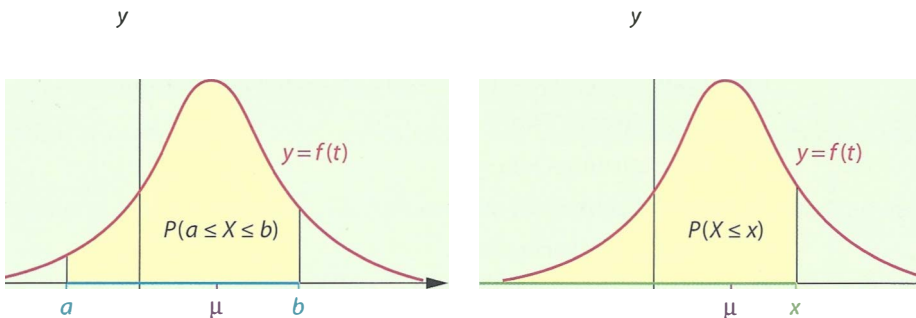
- L'**espérance** de X est $E(X) = \frac{a+b}{2}$.
- La **variance** de X est $V(X) = \frac{(b-a)^2}{12}$.

Loi normale

- La **loi normale** $\mathcal{N}(\mu, \sigma)$ d'**espérance** ou de **moyenne** μ et d'**écart type** σ est la loi à densité dont la **fonction de densité** est définie sur $\mathbb{R}$ par :

$$f(t) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}\left(\frac{t-\mu}{\sigma}\right)^2}$$

- Soit X une variable aléatoire suivant la **loi normale** $\mathcal{N}(\mu, \sigma)$ de fonction de densité f .



Les valeurs numériques de a , b et x étant données, on obtient les valeurs numériques de $P(a \leq X \leq b)$ ou $P(X \leq x)$ en utilisant une calculatrice ou un tableur et en remarquant, si nécessaire, que $P(a \leq X \leq b) = P(X \leq b) - P(X \leq a)$.

- Si la variable aléatoire suit la loi normale $\mathcal{N}(\mu, \sigma)$,

$$P(X \in [\mu - \sigma, \mu + \sigma]) \approx \mathbf{0,68} ;$$

$$P(X \in [\mu - 2\sigma, \mu + 2\sigma]) \approx \mathbf{0,95} ;$$

$$P(X \in [\mu - 3\sigma, \mu + 3\sigma]) \approx \mathbf{0,997}.$$

Approximation d'une loi binomiale par une loi normale

Si n est « **grand** » et si p n'est « **ni trop voisin** de 0 **ni trop voisin** de 1 », alors la loi binomiale $\mathcal{B}(n, p)$ admet pour approximation la loi normale $\mathcal{N}(\mu, \sigma)$ de **même espérance** et de **même écart type**

$$\mu = np \text{ et } \sigma = \sqrt{np(1-p)}.$$

Espérance et variance des lois de $aX + b$, $X + Y$, $X - Y$

- $E(aX + b) = a E(X) + b$;
 $E(X + Y) = E(X) + E(Y)$;
 $E(X - Y) = E(X) - E(Y)$.
- $V(aX + b) = a^2 V(X)$;
 $V(X + Y) = V(X) + V(Y)$ si X et Y sont des variables aléatoires **indépendantes** ;
 $V(X - Y) = V(X) + V(Y)$ si X et Y sont des variables aléatoires **indépendantes**.
- Soit X_1 et X_2 deux variables aléatoires indépendantes suivant les lois normales $\mathcal{N}(m_1, \sigma_1)$ et $\mathcal{N}(m_2, \sigma_2)$, alors $X_1 + X_2$ suit la loi normale de moyenne $m_1 + m_2$ et d'écart type $\sqrt{\sigma_1^2 + \sigma_2^2}$.